



Maratona de Programação do IME

**APRESENTAÇÃO PARA A DISCIPLINA LP2
PROFESSOR - ADONAI MEDRADO
DCC - UFBA - BR**

{ANTONIOLUCAS,CATIA}@DCC.UFBA.BR

O que é?



- Criado em 1996...
- Destinada aos alunos de cursos de graduação e início de Pós-Graduação na área de Computação e afins;
- Incentiva a criatividade, capacidade de trabalho em equipe, busca de novas soluções de software e a habilidade de resolver problemas sob pressão;

Competição - características



- Equipes formadas por 3 alunos;
- Duração: 5 horas;
- Quantidade de questões: no mínimo 8;
- Materiais: Computador e Materiais Impressos;

Competição - características



- Cada submissão errada leva à punição;
- Na final brasileira os programas deverão ser feitos em C, C++ ou Java.

Regras da competição



- Faz parte do Concurso de Programação da ACM, as regras regionais da mesma se aplicam:

[http://cm2prod.baylor.edu/ICPCWiki/Wiki.jsp?
page=Regional%20Rules](http://cm2prod.baylor.edu/ICPCWiki/Wiki.jsp?page=Regional%20Rules)

- Ocorre em 2 fases;
- Times deverão ser formados por 1 treinador e 3 alunos da instituição;

Regras para um Competidor Elegível



- O competidor que já participou de duas finais mundiais, **não é elegível**;
- O competidor que já participou de **cinco** regionais, **não é elegível**;
- Se o competidor iniciou seus estudos universitários no ano 2004 ou anos anteriores **E** o competidor nasceu em 1985 ou anos anteriores), **ele não é elegível**.

Prêmios



- **Medalhas(ouro para os três primeiros; prata para o quarto, quinto e sexto; e bronze para o sétimo a décimo lugares);**
- **Troféu(time campeão recebe uma cópia do troféu "Maratona de Programação");**
- **O time campeão da Maratona de Programação garante vaga nas finais mundiais do concurso de programação da ACM.**

Patrocinadores



- **IBM;**
- **Fundação Carlos Chagas;**

Problema Proposto



- Impedido