

MINI-SEMINÁRIO DELPHI

Arleson Nunes Silva
arleson1988@gmail.com

Sumário

- Motivação
- Linguagem Delphi
- Características
- Licença
- Plataformas
- Exemplos

Motivação

Delphi na verdade é uma IDE para desenvolvimento de softwares. Ela foi desenvolvida pela Borland Software Corporation que tinha como objetivo criar um ambiente de desenvolvimento para desenvolvedores de software e de aplicações a banco de dados, com um alto desempenho, rapidez e facilidade para manter aplicações de software.

Linguagem Delphi

O ambiente Delphi utiliza a linguagem Object Pascal, que é basicamente a linguagem Pascal com extensões orientadas a objetos, mas a partir da sua versão 7.0 essa linguagem passou a ser denominada Linguagem Delphi propriamente dita.

Características

- Visual: a definição de uma interface ou de uma estrutura de um aplicativo pode ser feita com o auxílio de ferramentas visuais.
- Orientada a Objeto: a linguagem possui os conceitos de classe, herança e polimorfismo, porém não é uma linguagem totalmente orientada a objeto.
- Orientada a Eventos: cada elemento de uma interface do aplicativo é capaz de capturar e associar ações a uma série de eventos.
- Compilada: gera código em linguagem de máquina o que acelera a execução dos aplicativos.

Licença

O Delphi é um software proprietário,
sua licença pertence a Borland
Software Corporation.

- *Seu código fonte não está disponível
- *Não se pode redistribuir cópias do software
- *Não pode utilizar o nome ou a marca para fins comerciais

Plataformas

Delphi – Windows

Lazarus – Multiplataforma(Windows, Linux, Mac Os, FreeBSD, etc..)

Exemplos

```
{$mode objfpc}{$H+}

interface
  //Importa as classes a serem utilizadas
  uses
    Classes, SysUtils, LResources, Forms, Controls, Graphics, Dialogs, Menus,
    ExtCtrls, ActnList, StdCtrls, ComCtrls, Buttons;

  //determina os tipos que serão utilizados
  type

    { TTela }

    TTela = class(TForm)
      Button1: TButton;
      Estado: TComboBox;
      Idade: TEdit;
      Cidade: TEdit;
      Image1: TImage;
      Label1: TLabel;
      Label2: TLabel;
      Label3: TLabel;
      Label4: TLabel;
      labelMusica: TLabel;
      labelTime: TLabel;
      lista: TListBox;
      Nome: TEdit;
      Musica: TComboBox;
      Times: TComboBox;
      procedure cadastrar(Sender: TObject);

    //seção para declaração das variaveis publicas e privadas da classe
    private
      { private declarations }
    public
      { public declarations }
    end;
```

Exemplos

```
//Procedimento para cadastrar um novo usuário

procedure TTela.cadastrar(Sender: TObject);

var
    cadastro : String;

begin
    if Nome.Text <> '' then
    begin
        cadastro := Nome.Text + ' ' + Idade.Text + ' ' + Cidade.Text + ' ' + Estado.Text;
        cadastro := cadastro + ' ' + Times.Text + ' ' + Musica.Text;
        lista.Items.Add(cadastro);
        Nome.Text := '';
        Idade.Text := '';
        Cidade.Text := '';
        Estado.Text := '';
        Times.Text := '';
        Musica.Text := '';
    end;
end;
```