

MINI-SEMINÁRIO DELPHI

Arleson Nunes Silva

arleson1988@gmail.com

Sumário

- Motivação
- Linguagem Delphi
- Características
- Licença
- Plataformas
- Exemplos

Motivação

Delphi na verdade é uma IDE para desenvolvimento de softwares. Ela foi desenvolvida pela Borland Software Corporation que tinha como objetivo criar um ambiente de desenvolvimento para desenvolvedores de software e de aplicações a banco de dados, com um alto desempenho, rapidez e facilidade para manter aplicações de software.

Linguagem Delphi

O ambiente Delphi utiliza a linguagem Object Pascal, que é basicamente a linguagem Pascal com extensões orientadas a objetos, mas a partir da sua versão 7.0 essa linguagem passou a ser denominada Linguagem Delphi propriamente dita.

Características

- Visual: a definição de uma interface ou de uma estrutura de um aplicativo pode ser feita com o auxílio de ferramentas visuais.
- Orientada a Objeto: a linguagem possui os conceitos de classe, herança e polimorfismo, porém não é uma linguagem totalmente orientada a objeto.
- Orientada a Eventos: cada elemento de uma interface do aplicativo é capaz de capturar e associar ações a uma série de eventos.
- Compilada: gera código em linguagem de máquina o que acelera a execução dos aplicativos.

Licença

O Delphi é um software proprietário,
sua licença pertence a Borland
Software Corporation.

- *Seu código fonte não está disponível

- *Não se pode redistribuir cópias do
software

- *Não pode utilizar o nome ou a marca
para fins comerciais

Plataformas

Delphi – Windows

Lazarus – Multiplataforma(Windows, Linux, Mac Os,
FreeBSD, etc..)

Exemplos

```
{ $mode objfpc } { $H+ }

interface
//Importa as classes a serem utilizadas
uses
  Classes, SysUtils, LResources, Forms, Controls, Graphics, Dialogs, Menus,
  ExtCtrls, ActnList, StdCtrls, ComCtrls, Buttons;

//determina os tipos que serão utilizados
type
  { Ttela }

  TTela = class(TForm)
    Button1: TButton;
    Estado: TComboBox;
    Idade: TEdit;
    Cidade: TEdit;
    Image1: TImage;
    Label1: TLabel;
    Label2: TLabel;
    Label3: TLabel;
    Label4: TLabel;
    labelMusica: TLabel;
    labelTime: TLabel;
    lista: TListBox;
    Nome: TEdit;
    Musica: TComboBox;
    Times: TComboBox;
    procedure cadastrar(Sender: TObject);
  end;

//seção para declaração das variaveis publicas e privadas da classe
private
  { private declarations }
public
  { public declarations }
end;
```


Exemplos

```
//Procedimento para cadastrar um novo usuário

procedure TTela.cadastrar(Sender: TObject);

var
    cadastro : String;

begin
    if Nome.Text <> '' then
        begin
            cadastro := Nome.Text + ' ' + Idade.Text + ' ' + Cidade.Text + ' ' + Estado.Text;
            cadastro := cadastro + ' ' + Times.Text + ' ' + Musica.Text;
            lista.Items.Add(cadastro);
            Nome.Text := '';
            Idade.Text := '';
            Cidade.Text := '';
            Estado.Text := '';
            Times.Text := '';
            Musica.Text := '';
        end;
    end;
```