

# Linguagens para Aplicação Comercial

Trabalho Semestral:  
Parte Teórica

# Componentes

- Cleber Pinelli
- Marcus Lacerda
- Ramon Lopes

# Tecnologias Utilizadas

- Java
- Swing Application Framework
- Beans Binding
- Velocity

# Java

- Compilada e Interpretada
- Multiplataforma
- Projeto iniciado em 1991 – Oak
- Atualmente na versão 7
- API para manipulação de arquivos, comunicação via rede, conexão com banco de dados, controle de erros, desenvolvimento web, desktop e mobile

# Swing Application Framework

- Objetivo:
  - Prover um “kernel” para aplicações Desktop
- Recursos:
  - Gerenciamento e criação de Ações (Actions)
  - Gerenciamento de Recursos
  - Persistência do estado da sessão
- Licença: LGPL

# Beans Binding

- Objetivo:
  - Sincronismo entre a camada de apresentação e objetos de domínio
- Recursos:
  - Conversão e Validação
  - Swing Binding Extensions
- Licença: LGPL

# Velocity

- Objetivo:
  - Template Engine para aplicações Java
  - Processamento Textual
- Características:
  - Sintaxe fácil e clara
  - Possibilidade de acessar objetos Java dentro do *template*
  - Utilização JSE, JEE
- Licença: Apache License 2.0

# Velocity

- Recursos:
  - Definição de Macros (recursividade)
  - Acessa Maps, Lists
  - Estrutura de Iteração
  - Declaração de variável
  - Condicionais

//CÓDIGO DE EXEMPLO

**FIM**