



Universidade Federal da Bahia

Instituto de Matemática

Departamento de Ciência da Computação

MATA57 – Laboratório de Programação I

Lauda

Alessandro Santos
Marcio Trindade
Raniere Viana

Perguntas sobre o Framework:

1. Qual foi a motivação dos desenvolvedores para construírem este produto?

GTK+ é um toolkit multi-plataforma para a criação de interfaces gráficas. Ele foi desenvolvido para o [GIMP](#). Por isso foi batizado de **GIMP toolkit**, com abreviação **GTK+**.

2. Quais as principais características, capacidades e restrições deste framework?

O GTK+ é altamente utilizável, uma ferramenta rica para a criação de interfaces com amplo funcionamento em diversas plataformas e com uma API de fácil uso. O GTK+ foi construído em C, contudo foi desenvolvido para ser utilizado com as mais diversas linguagens como o C++, python e outras. As possibilidades de uso do GTK+ são inimagináveis, o uso dele aumenta a produtividade reduzindo o tempo dedicado ao desenvolvimento das interfaces com o usuário.

Para o nosso projeto estaremos utilizando o Construtor de Interfaces Glade 3.4.5, no Ubuntu, sistema no qual será testado o nosso projeto. O uso dos componentes do GTK não é tão simples como por exemplo a biblioteca do Java Swing, ao colocar um botão você pode redimensioná-lo simplesmente, com o Glade precisamos dividir a tela e modificar suas proporções em virtude de cada objeto que formos utilizar.

3. Sob qual licença ele se encontra? (Proprietária, GPL, QPL, Creative Commons, etc.) ?

GNU LGPL (GNU Lesser General Public License)

A principal diferença entre a GPL e a LGPL é que esta permite também a associação com programas que não estejam sob as licenças GPL ou LGPL, incluindo [Software proprietário](#).

Outra diferença significativa é que os trabalhos derivados, que não estão sob a LGPL, devem estar disponíveis em bibliotecas.

A LGPL acrescenta restrições ao [código fonte](#) desenvolvido, mas não exige que seja aplicada a outros softwares que empreguem seu código, desde que este esteja disponível na forma de uma biblioteca. Logo, inclusão do código desenvolvido sob a LGPL como parte integrante de um software só é permitida se o código fonte for liberado.

A LGPL visa à regulamentação do uso de bibliotecas de código, mas pode ser empregada na regulamentação de aplicações, como [OpenOffice.org](#) e [Mozilla](#).

4. Quais plataformas e sistemas operacionais suportados?

WINDOWS, GNU LINUX, UNIX E MAC .

5. Quais os procedimentos necessários para se compilar um programa simples em C que utilize este framework?

Primeiro criamos a interface com o GLADE e depois geramos o código fonte da tela, com esse código fazemos o chamado dela dentro do código C e compilamos passando os parâmetros necessários. Por exemplo:

```
$ gcc -o alo alo.c -Wall -g `gtk-config --cflags --libs`
```

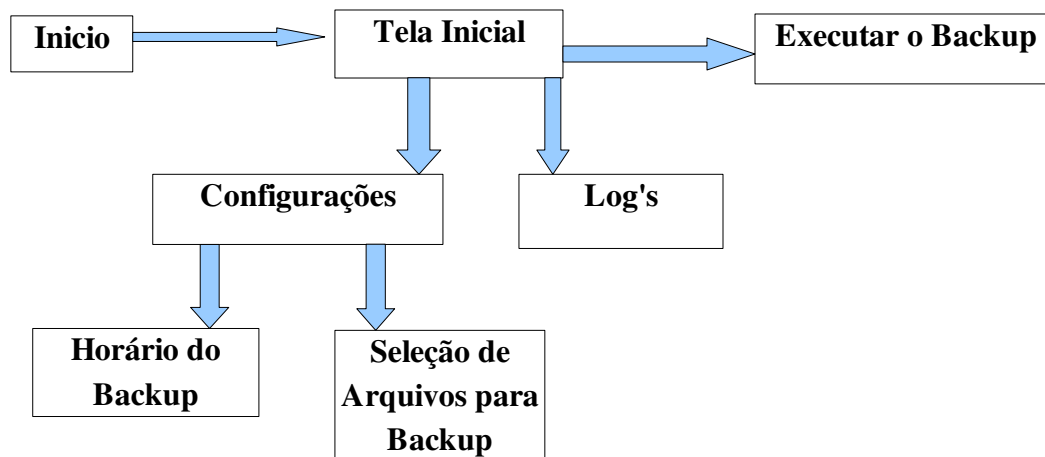
Perguntas sobre o projeto:

1. Qual será objetivo do software? Qual o problema que o software tenta resolver? (Se um jogo, qual o objetivo do jogo).

O nosso software tem por objetivo auxiliar o processo da criação de Backup's no Linux, com a possibilidade da programação de um horário determinado para a criação automática do backup ou o usuário pode pedir uma criação naquele instante do mesmo.

O projeto permitirá a escolha das pastas e arquivos para o backup e a visualização dos log's com os processos ocorridos.

2. Qual será o funcionamento do programa? Pode-se incluir um fluxograma para ilustrar o funcionamento ou outro recurso gráfico desejado.



3. Quantas pessoas são necessárias ao projeto e quais os seus papéis?

Na nossa equipe há 3 componentes e divisão é:

Alessandro Santos – Integração das Telas do Glade com C e Sistema de Configuração.

Marcio Trindade – Criação de telas e Sistema de Backup.

Raniere Viana – Sistema de Backup e Sistema de Configuração.

4. Qual o cronograma de desenvolvimento?

Para o desenvolvimento haverá reuniões semanais para discutir o que foi feito por cada membro, e esperamos que o projeto esteja concluído até o dia 15 de junho.

5. Qual a forma e ferramentas que se pretende utilizar no desenvolvimento?

Iremos modularizar o sistema, para poder dividir o trabalho de desenvolvimento, utilizaremos o VIM para a edição dos arquivos .c e o Glade para a criação das telas.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- www.gtk.com, site oficial do GTK+
- pt.wikipedia.org/wiki/GTK, enciclopédia que fala um pouco sobre o GTK.
- gtk.php.net/manual1/ru/html/intro.whatis.gtk.history.html, a história do GTK.
- equipe.nce.ufrrj.br/adriano/c/apostila/gtk/html/tutorial.html, introdução ao uso do GTK.