

**UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA**  
**INSTITUTO DE MATEMATICA**  
**DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**  
**LINGUAGENS DE APLICAÇÃO COMERCIAL**

**SILAS QUEIROZ SILVA**

**Mini-Seminário – Visual Basic 6.0**

**Salvador - BA**

**18/05/2009**

**SILAS QUEIROZ SILVA**

**Mini-Seminário – Visual Basic 6.0**

**Atividade apresentada no curso de Ciência da  
Computação da Universidade Federal da  
Bahia com a orientação do professor Adonai  
Estrela Medrado.**

**Salvador - BA**

**18/05/2009**

## SÚMARIO

INTRODUÇÃO	3
HISTORIA	3
CARACTERISTICAS, CAPACIDADES E RESTRIÇÕES	3
PLATAFORMAS E SISTEMAS OPERACIONAIS SUPORTADOS	4
VISUAL BASIC 6.0 E A ORIENTAÇÃO À OBJETOS	4
LISENÇA E OBRIGAÇÕES DE USO	4
CONCLUSÃO	4

## **INTRODUÇÃO**

O Visual Basic 6.0 foi uma linguagem criada pela Microsoft com o intuito de facilitar o trabalho do programador ao criar programas com interface visual. Ela tentava utilizar alguns conceitos de orientação à objetos. Apesar de ter sido bastante utilizada ela esta sendo substituída pela plataforma DotNet que foi criada pela própria Microsoft.

## **HISTORIA**

A linguagem Basic (Beginners All-Purpose Symbolic Instruction Code), criada por J.Kemeny e T. Kurtz em 1963 no Dartmouth College, foi elaborada com o intuito de tornar claro o ensino dos conceitos da programação. As linguagens FORTRAN e Assembly empregavam rotinas de baixo nível para alguns controles e compilação, a Basic vinha então facilitar ao programador sua tarefa, não precisando se preocupar com métodos e algoritmos exigidos para construir e depurar programas. No inicio a linguagem foi considerada não-profissional, mas sua evolução de linguagem interpretada para uma rápida e bem estruturada linguagem compilada, mudou sua reputação.

Em 1982, a Microsoft lança o Quick Basic. Os números de linha foram eliminados, foram adicionados novos recursos, subprogramas e dados estruturados eram definidos pelo usuário, novas capacidades gráficas e de som, e velocidade aumentada. A maior vantagem consistia em que seus programas podiam ser executados nos modos interativo e interpretado, ou serem compilados em executáveis.

A maciça utilização do ambiente Windows nos computadores pessoais, possibilitou uma relação mais pessoal e amigável com os usuários. Em 1991 foi lançado o Visual Basic que é uma das maneiras mais simples de se criar aplicativos com interface gráfica para o Windows, fornecendo uma boa quantidade de ferramentas para os programadores.

## **CARACTERISTICAS, CAPACIDADES E RESTRIÇÕES**

Alguns conceitos do ambiente Windows são fundamentais para a elaboração de aplicativos no VB: janelas, eventos e mensagens. Existem muitos tipos de janelas e o sistema operacional atribui a cada uma delas um único número. Estas janelas são continuamente monitoradas pelo sistema operacional à espera de um sinal de atividade ou evento.

Eventos ocorrem por ação do mouse, do teclado ou como resultado da ação de outra janela. A cada evento, uma mensagem é enviada ao sistema operacional para ser processada. Cada janela pode ter suas próprias ações, baseadas nas suas instruções, para cada mensagem.

Para facilitar o trabalho com todas as combinações de janelas, eventos e mensagens, o VB manipula automaticamente a maioria das mensagens de baixo nível. Outras são expostas como Procedimentos de Evento para sua facilidade.

## **PLATAFORMAS E SISTEMAS OPERACIONAIS SUPOSTOS**

Visual Basic foi projetado para rodar em plataformas da Microsoft, mas apesar disso existem alguns projetos opensource para permitir que softwares criados em vb sejam utilizados também no linux.

## **VISUAL BASIC 6.0 E A ORIENTAÇÃO À OBJETOS**

A Microsoft inseriu conceitos de orientação a objetos na versão 6.0 do visual basic, uma classe é definida pelo tipo “modulo classe”, que fica armazenada em um arquivo com a extensão cls, existem também quatro níveis de acesso a classe: Private, Friend, Public, e Static. O manipulador de eventos chamado class\_initialize serve como um construtor de objetos e a palavra reservada nothing serve para destruir um objeto, a instrução on\_error serve para fazer tratamento de erros. Não há suporte para herança porem existe a possibilidade de implementar uma interface de um controle ActiveX. Também não há suporte para sobrecarga ou sobrescrição dos métodos.

## **LICENÇA E OBRIGAÇÕES DE USO**

O visual basic 6.0 esta sob licença proprietária porem o seu projeto foi descontinuado devido ao surgimento da plataforma DotNet, atualmente para utilizar legalmente o vb 6.0 usuário deve adquirir uma licença do Visual Studio 2005 ou 2008 versão profissional, pois a versão standart não dá direito a utilizar as versões anteriores do porem a microsoft não oferece sequer um mídia com o visual studio 6.0.

## **CONCLUSÃO**

O Visual Basic 6.0 serviu como uma das bases para a criação da plataforma DotNet . Ela foi bastante utilizada na década de 90 e inicio do ano 2000 porem por estrategia da própria microsoft os usuários que pretendem utilizar as suas facilidades devem migrar para a o visual basic .Net.

## REFERENCIAS

**Visual Basic.** Disponível em <[http://pt.wikipedia.org/wiki/Visual\\_Basic](http://pt.wikipedia.org/wiki/Visual_Basic)> acessado em 11 de maio de 2009.

**Visual Basic 6.0 x Visual Basic .net** em <[msdn.microsoft.com/pt-br/diferencasentrevb6evbdotnet](http://msdn.microsoft.com/pt-br/diferencasentrevb6evbdotnet)> acessado em 12 de maio de 2009.

**Estrategia de Orientação a Objetos e camadas com visual basic 6.0.** Disponível em <<http://www.microsoft.com/brasil/msdn/tecnologias/vbnet/objetocamadasvb6.aspx>> acessado em 16 de maio de 2009.